

**CERBONA – „MAXOLD KI AZ ÍZEKET ÉS NERJ!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A **CERBONA – „MAXOLD KI AZ ÍZEKET ÉS NERJ!”** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a Cerbona Élelmiszergyártó Zrt. (székhely: 1037 Budapest, Montevideo utca 7., cégjegyzékszám: 01-10-142006) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/c 2. em. 11. ajtó, cégjegyzékszám: 13-09-170959) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag Magyarország azon állampolgára vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi **kiskereskedelmi üzletben** vagy magyarországi **online webshopban egyidejűleg vásárol legalább 1 (egy) darab, a játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt promóciós csomagolással ellátott - és ezáltal a Termék csomagolás belső oldalára nyomtatott 10 jegyű alfanumerikus promóciós kóddal rendelkező - Cerbona Müzli Max terméket** (a továbbiakban: **Termék(ek)**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a www.nyeromax.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, telefonszám, profil jelszó és jelzi, hogy elmúlt 18 éves és magyar állampolgár (a továbbiakban: **Regisztráció**),

2.1.1.2. és személyes vásárlás esetén megadja a legalább 1 db Cerbona Müzli Max termék vásárlását igazoló, a pénztár által nyomtatott **nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), vagy Online vásárlás esetén az **online számlán** szereplő számlasorszámot (**továbbiakban Online Számla**), **valamint a vásárlás dátumát** (év, hónap, nap), vagy természetes személyként adószám feltüntetése nélküli **Metro vásárlás esetén a Metro számlán (a továbbiakban: Metro számla)** szereplő számlaszámot és a vásárlás dátumát, valamint a Termék csomagolás belső oldalára nyomtatott **10 jegyű alfanumerikus promóciós kódot** (a továbbiakban: **Egyedi promóciós kód**), illetve a legördülő menüből kiválasztja a megvásárolt és a Játékban részt vevő Cerbona Müzli Max terméket, valamint a vásárlás során kapott, a Blokkról, az Online számláról vagy Metro számláról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) Fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti (továbbiakban:

Pályázat) a profiljába (továbbiakban: **Profil**). A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap, azzal kapcsolatban, hogy nyert-e nyerőidőpontos nyereményt (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény**), illetve legalább **3 (három) érvényes Pályázattal részt vesz az adott játékheti Heti nyeremény (a továbbiakban: Heti nyeremény(ek)) sorsolásán is**, illetve legalább **5 (öt) érvényes Pályázattal részt vesz a főnyeremény (a továbbiakban: Főnyeremény) sorsolásán is**;

2.1.1.3. és a Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt és az Adatkezelési tájékoztatóban rögzítettek szerint hozzájárul személyes adatainak Adatkezelési tájékoztató feltételei szerint történő kezeléséhez.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult. Ugyanazon Egyedi promóciós Kód a játék során kizárólag egy feltöltéssel pályázhat.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.2.1. A Játék folyamán egy AP kód, Online számla vagy Metro számla (a továbbiakban: Bizonylat) több alkalommal is felhasználható, legfeljebb a Bizonylaton szereplő Cerbona Müzli Max termék mennyiségének megfelelő számban. Egy Egyedi promóciós kód csak egyszer használható fel.

2.2.2. **A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Bizonylatot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, vagy arról Fényképet vagy Online számla másolatot készíteni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni**, amely a nyeremény átvételének előfeltétele. A nyertes Blokk vagy Metro számla Fényképének a Blokk teljes terjedelmét, a nyertes Online számlának a számla teljes terjedelmét mutatnia kell.

2.3. Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremény sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (e-mail) formájában 2 alkalommal értesíti a nyertes Játékosokat (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**). Az Értesítések tartalmazzák:

- (i) a címet (Bang Bang Ideas Kft.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341. e-mail: cerbona@bangbang.hu melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és
- (ii) azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a fenti e-mail címre el kell küldenie azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.

Szervező nem fogad el olyan Bizonylatot, amely szerint a termék vásárlójának személye nem egyezik a Játékos személyével. Amennyiben a Weboldalra feltöltött, személyes vásárlás esetén a pénztár által nyomtatott Bizonylat vagy online vásárlás esetén az Online számla fotója hiányos, elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Bizonylatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Bizonylatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Bizonylatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Bizonylatot vagy Egyedi promóciós kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak (pl. szerepel legalább 1 db Cerbona Müzli Max termék tétel a Bizonylaton) nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Pályázattal vagy Egyedi promóciós kóddal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Bizonylatot vagy Egyedi promóciós kódot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2025. augusztus 25. 00 óra 00 perc 01 másodperctől 2025. október 19. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2025. október 19. 23 óra 59 perc 59 másodpercig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

Online vásárlás esetén a játék időszaka alatt a 2025. augusztus 25. 00 óra 00 perc 01 másodperc és 2025. október 19. 23 óra 59 perc 59 másodperc között megrendelt rendelések vehetnek részt a Játékban.

A Játék folyamán egy Bizonylat több alkalommal is felhasználható, legfeljebb a Bizonylaton szereplő Cerbona Müzli Max termék mennyiségének megfelelő számban. Egy Egyedi promóciós kód csak egyszer használható fel. A Nyugtán szereplő AP kód, vagy Online számla szám és a vásárlás időpontja, vagy Metro számlaszám és vásárlás dátuma, valamint az Egyedi promóciós kóddal együttesen csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Bizonylattal és Egyedi promóciós kóddal együttesen kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Bizonylat és Egyedi promóciós kód együttesen a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a

Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.1.1. Meghívó kód: Egy Játékos a Játék ideje alatt korlátlan számú Meghívottnak küldheti el egyedi Meghívó kódját (a továbbiakban: Meghívó kód), ugyanakkor a Főnyeremény sorsoláson csak akkor indul plusz egy eséllyel, ha legalább öt darab érvényes Pályázattal rendelkezik, valamint az általa meghívott Játékos a Regisztráció során megadja a Meghívó kódot, és a Meghívott legalább öt darab érvényes Pályázattal rendelkezik.

Minden egyes Meghívott Játékos, aki a Meghívó Játékos Meghívó kódjával regisztrál, és legalább 5 db érvényes Pályázattal rendelkezik, eggyel növeli a Meghívó Játékos esélyét a Főnyeremény sorsoláson, amennyiben a Meghívó Játékos legalább 5 db érvényes Pályázattal rendelkezik.

Minden egyes Meghívott Játékos, aki egy Meghívó Játékos Meghívó kódjával regisztrál, és öt érvényes Pályázattal rendelkezik, plusz egy eséllyel vehet részt a Főnyeremény sorsoláson, és esélyeit további érvényes Pályázatokkal és érvényes Meghívásokkal növelheti. A Meghívott Játékos további érvényes Pályázatai és érvényes Meghívásai nem növelik a Meghívó Játékos esélyét a Főnyeremény sorsoláson.

A Játékos kizárólag az általa beküldött érvényes Pályázatokkal és általa történt érvényes meghívásokkal növelheti esélyét a Főnyeremény sorsoláson. A Meghívó Játékos az általa meghívott játékosok számától függetlenül legfeljebb 10 (tíz) érvényes meghívással, azaz legfeljebb plusz tíz eséllyel vehet részt a Főnyeremény sorsoláson.

Szervező, illetve Lebonyolító csupán az egyedi Meghívó kód generálását biztosítja a Weboldalon a Játékos számára, a Meghívó kód továbbításának módjával és tartalmával kapcsolatban minden felelősség a Játékost terheli.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2025. augusztus 21. napján 12 óra 30 perckor** sorsolási bizottság jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében tehát összesen 400 darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló, személyes vásárlás esetén a pénztár által nyomtatott Blokk, vagy online vásárlás esetén az Online számla és az Egyedi promóciós kód adatait és feltöltik a Játékszabályzat 2.1.1.2. pontjának mindenben megfelelő Bizonylatról készült Fényképet.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből maximum 2 (kettő) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.2.3. Amennyiben a Nyerőidőpontos nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Nyerőidőpontos nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A nyerőidőpontok meghatározása sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 3 (három) ugyanazon játékheti érvényes Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak az adott játékheti Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremény sorsolásán. Hetente 2 db, a Játék teljes időtartama alatt összesen 16 (tizenhat) darab heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékosok növelhetik esélyeiket a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha adott játékhéten a minimális pályázati mennyiség többszörösét töltik fel.** A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 3 (három) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 8 (nyolc) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) az 5.1. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A Heti nyereménysorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

1. játékheti sorsolás: 2025. szeptember 1. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. augusztus 25. 00:00:00 és 2025. augusztus 31. 23:59:59 időszakban legalább 3 (három) pályázatot beküldők közül.

2. játékheti sorsolás: 2025. szeptember 8. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. szeptember 1. 00:00:00 és 2025. szeptember 7. 23:59:59 időszakban legalább 3 (három) pályázatot beküldők közül.

3. játékheti sorsolás: 2025. szeptember 15. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. szeptember 8. 00:00:00 és 2025. szeptember 14. 23:59:59 időszakban legalább 3 (három) pályázatot beküldők közül.
4. játékheti sorsolás: 2025. szeptember 22. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. szeptember 15. 00:00:00 és 2025. szeptember 21. 23:59:59 időszakban legalább 3 (három) pályázatot beküldők közül.
5. játékheti sorsolás: 2025. szeptember 29. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. szeptember 22. 00:00:00 és 2025. szeptember 28. 23:59:59 időszakban legalább 3 (három) pályázatot beküldők közül.
6. játékheti sorsolás: 2025. október 6. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. szeptember 29. 00:00:00 és 2025. október 5. 23:59:59 időszakban legalább 3 (három) pályázatot beküldők közül.
7. játékheti sorsolás: 2025. október 13. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. október 6. 00:00:00 és 2025. október 12. 23:59:59 időszakban legalább 3 (három) pályázatot beküldők közül.
8. játékheti sorsolás: 2025. október 20. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2025. október 13. 00:00:00 és 2025. október 19. 23:59:59 időszakban legalább 3 (három) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1-1 nyertes mellett 10-10 tartalék nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István krt. 27, I. emelet.

4.4. Főnyeremény sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 5 (öt) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremény sorsolásán.

Egy Játékos a Főnyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.4.2. A Főnyeremény sorsolás időpontja: 2025. október 22. 9:30 perckor közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson az 1 (egy) fő Főnyeremény nyertes mellett 25 (huszonöt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.4.3. Nyertesség esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adatokat, amely segítségével a

Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni az utalvány nyeremény utáni adókötelezettséget.

A Játékos kizárólag akkor veheti át Nyereményét, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül (5 munkanap), ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és a soron következő tartaléknyertes lép a helyébe.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A Játékos nem magyar állampolgár.
- Amennyiben a regisztráló nem természetes személy.
- A játékos gyűjtőblokkal igazolja a vásárlást.
- A Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Pályázó nem rendelkezik személyes vásárlás estén a vásárlást igazoló, olvasható, a pénztár által nyomtatott Blokknak, vagy online vásárlás esetén az Online számlának az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, Heti nyeremény nyertesség esetén a nyertes Bizonylatról és további 2 darab ugyanazon játékhéten beküldött érvényes Pályázatot igazoló Bizonylatról készült, a Pályázati feltételeknek mindenben megfelelő Fényképpel; Főnyeremény nyertesség esetén a nyertes Bizonylatról és további 4 darab érvényes Pályázatot igazoló Bizonylatról készült, a Pályázati feltételeknek mindenben megfelelő Fényképpel;
- A Pályázó az üzletlánc applikációjának (pl. LIDL Plus applikáció, MySPAR applikáció) képernyőfotójával igazolja a vásárlást.
- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Bizonylat nem tartalmaz egyidejűleg **legalább 1 db vásárolt**, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt **Cerbona Élelmiszergyártó Zrt.** által forgalmazott **Cerbona Müzli Max márkaterméket**.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- Amennyiben a Játékos a második e-mail-es nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a www.nyeromax.hu oldalon található e-mailes elérhetőségen.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- Amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja

vagy manipulálja a Bizonylatokat, Egyedi promóciós kódokat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.

- Amennyiben a Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.
- Főnyeremény nyertesség esetén a Játékos tévesen adja meg, vagy a megadott határidőig nem adja meg a Főnyeremény átvételéhez szükséges valós személyes adatokat az Adatvédelmi tájékoztató szerint.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremény

- **Nyerőidőpontos nyeremények, összesen 400 db Cinema City 2D ajándékjegy**

A jegy felhasználási/beváltási feltételei az alábbiak:

- Egy Nyertes nyereménye 1 db Cinema City 2D e-voucher kód.
- Az e-voucher értékkel felruházott 12 karakterből álló számsor.
- Az 1 db e-voucher a nyertes-értesítő emailben kerül kiküldésre a Nyertes részére.
- Az e-voucher kód Magyarország összes Cinema City mozijában felhasználható, ezek listája elérhető a www.cinemacity.hu oldalon.
- Az e-voucher kódot a pénztárban kinyomtatva vagy bediktálva van lehetőség azt mozijegyre váltani, illetve online a www.cinemacity.hu oldalon is felhasználható.
- A kód felhasználható 2025. szeptember 25. – 2026. március 25. között szabadon választott időpontban a mozik nyitvatartási idejében.
- Egy kód egyszeri felhasználással egy mozijegyre váltható, amely egy fő belépésére jogosít szabadon választott normál 2D-s előadásra a moziműsorból választva.
- Az e-voucher kód tovább nem értékesíthető és készpénzre nem váltható.

(a továbbiakban: Nyerőidőpontos nyeremény(ek))

- **váltakozó Heti nyeremények, heti 2 db, összesen 16 db:**

1. és 5. hét Apple AirPods 4

- Termék: Apple AirPods 4
- Cikkszám: MXP63ZM/A
- Bluetooth: igen
- Különleges jellemzők: Hangvezérlés (Hey Siri)
- Feltölthető: Igen
- Max működési idő: 5 óra
- USB-C csatlakozós töltőtok
- Por-, izzadság- és vízálló (IP54-es besorolású)
- H2 chip Beszédhang-izolálással

- Nyomásérzékelő
- Automatikus készülékváltás
- Szín: Fehér

2. és 6. hét JBL Flip essential 2 hangszóró

- Teljesítmény: 20W
- Frekvenciatartomány: 65 Hz – 20000 Hz
- Bluetooth: 5.1
- IPx7 védettségi fok
- Szín: fekete

3. és 7. hét iPhone 16e 128GB

- Termék: Apple iPhone 16e
- Cikkszám: MD1Q4HX/A
- A18 chip
- 4 magos GPU
- Apple intelligence
- 48 megapixeles kamera
- USB type C
- Szín: fekete

4. és 8. hét Apple Watch SE 40mm okosóra

- Termék: Apple Watch SE 40mm
- Cikkszám: MXEG3QH/A
- Retina kijelző
- iPhone keresés
- Értésítés: alacsony vagy magas pulzusról, szabálytalan szívritmusról, alacsony kardiofitness értékről
- 50 méterig vízálló/úszásálló
- vészhelyzet – SOS
- nemzetközi segélyhívás
- Szín: csillagfény

(a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**)

- Főnyeremény, összesen 1 db:

1.500.000 Ft bankszámlára utalva

1.500.000 Ft (egymillióötszázezer forint) a Nyertes magánszemély folyószámlájára utalva, amennyiben a Nyertes rendelkezik bármely magyarországi banknál vezetett lakossági bankszámlával és bármilyen típusú élő magyarországi banknál vezetett lakossági bankkártyával, úgy a nyeremény összegét a Szervező a Nyertes – Nyertes által megnevezett lakossági bankszámlájára átutalja. Amennyiben a Nyertes nem rendelkezik lakossági bankszámlával, úgy a nyeremény Nyertes részére történő folyósításának feltétele, hogy a Nyertes lakossági bankszámlát nyisson, és betéti érintőkártyát igényeljen. A lakossági bankszámla megnyitását követően a Főnyeremény összegét a Szervező a Nyertes lakossági bankszámlájára átutalja. A megnyitott lakossági bankszámla számlavezetési díját a Szervező a Nyertes

(számlatulajdonos) részére nem téríti meg, a számlavezetéssel felmerülő költségek teljes mértékben a Nyertest terhelik.

Szervező vállalja, hogy a Nyertes részére nyitott folyószámlára – vagy Nyertes kérése alapján a Nyertes saját, már meglévő bankszámlájára - a Promóciós időszakot követően 90 napon belül banki utalással 1.500.000 (egymillióötszázezer) Ft-ot utal át.

A Főnyeremény kizárólag a promóciót követően kerülhet átutalásra, a promóció során történő nyeremény átutalására nincsen mód.

A Főnyeremény átvételével járó, a Nyertest terhelő személyi jövedelemadó és egészségügyi hozzájárulás költségeket a Szervező átvállalja. A Főnyeremény nyertes Játékos köteles megadni a nyertes Értesítő levélre válaszolva emailben a Játék Adatvédelmi tájékoztatója szerint megadott adatokat, amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni a nyeremény utáni adókötelezettséget. A Főnyeremény nyertes Játékos kizárólag akkor veheti át Főnyereményét, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és a soron következő tartaléknyertestet illeti meg. A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Főnyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Főnyeremény időben való átutalása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Főnyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos a Főnyereményt nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

(a továbbiakban: Főnyeremény)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 2 (kettő) darab Nyerőidőpontos nyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt, maximum 1 (egy) darab Főnyereményt nyerhet.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül maximum kétszer értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen.

A nyertes Játékos **az e-mailben szereplő elérhetőségen köteles a második e-mailes Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyerest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Heti nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal (Gyűjtőszállítás.hu Kft.) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön: <https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt az cerbona@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a www.nyeromax.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik az cerbona@bangbang.hu e-mail címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.nyeromax.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével,

abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.nyeromax.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2025. június 19.

Cerbona Élelmiszergyártó Zrt.

Szervező

CERBONA – „MAXOLD KI AZ ÍZEKET ÉS NERJ!”NYEREMÉNYJÁTÉK

1.sz. melléklet

A Játékban résztvevő Termékek listája

TERMÉKNÉV	EAN KÓD
Max Csokoládés-karamellás müzliszelet 30g	5998400313064
Max Mogyorós- karamellás müzliszelet 30g	5998400313033
Max Epres-csokoládés müzliszelet 30g	5998400313125
Max Málnás-citromos müzliszelet 30g	5998400313095
Max Pisztáciás-málnás müzliszelet 30g	5998400314313
Max Birthday cake müzliszelet 30g	5998400315747